

2006/02/19 第8回 V1リーグ(男子)

Match Result

試合番号 347

B 試合結果速報

会場名: 福井市体育館(福井)

開始時刻 11:02

観客数 300

主審: 高野 淳志

副審: 廣部 嘉寛

判定員: 寺島 美徳

東京ヴェルディ					試合時間 1:28	近畿クラブスフィーダ									
監督: 山中 禎一郎						監督: 黒田 強									
1Set	2Set	3Set	4Set	5Set	3	18	1set(24')	25	1	1Set	2Set	3Set	4Set	5Set	
14 27 1	14 27 1	14 27 1 (19)	14 27 1 (17)(13)			25	2set(21')	19		6 2 15	19 6 2	7 2 15	19 6 2		
7 15 12 (19)	2 15 12 (19)	2 15 12 (6)	2 15 12 (6)			25	3set(18')	15		19 8 1	8 1 15	19 8 1	8 1 15 (7)		
					93	4set(19')	15								
チームフォルト / 3						チームフォルト / 3					サーブレシーブ成功率 / 85.7 %				
											サーブレシーブ成功率 / 68.4 %				

通算: 9勝3敗
勝率: 0.7500

通算: 2勝10敗
勝率: 0.1667

評価		失点	得点	打数	技術成績	打数	得点	失点	評価	
決定率(%)	53.0	9	53	100	アタック総数	113	44	10	38.9	決定率(%)
決定率(%)	40.0	3	6	15	(内バックアタック)	19	6	5	31.6	決定率(%)
セット平均(本)	3.25	-	13	-	ブロック	-	3	-	0.75	セット平均(本)
効果率(%)	9.1	12	3	92	サーブ	75	3	11	5.8	効果率(%)
		-	24	-	相手のミス	-	24	-		
		21	93	192	合計	188	74	21		

12	1C	27	14	7	15	19	2	6	13	17	0L	No.	1	15	2	6	19	8	7	16C	18	5	3	
奥田 晃	濱口 純一	溝口 信一	アタック	渡邊 友嗣	倉内 哲	中田 学	諸隈 英人	高橋 洋史	等々力 広人	稲田 秀孝	今井 起之	選手名	安江 直人	吉田 成伸	竹内 雄大	亀山 史雄	東 健司	倉園 裕次郎	柄谷 周作	黒田 強	戸敷 勇太	西川 祐貴	今村 佳照	
4	4	4	4	1	4	3	3	2	1	1	4	出場セット	4	4	4	3	4	4	2	4	0	0	0	
3	18	10	27	7	16	0	16	0	1	2	0	打数	9	5	17	9	48	18	7	0				
1	9	6	13	2	10	0	11	0	1	0	0	アタック	3	2	6	7	21	2	3	0				
1	1	0	3	1	1	0	1	0	0	1	0	得点	1	0	1	0	6	2	0	0				
---	50.0	---	48.1	28.6	62.5	---	68.8	---	---	---	---	失点	---	---	35.3	77.8	43.8	11.1	42.9	---				
1	1	0	8	1	0	0	4	0	0	0	0	決定率	---	---	---	---	33.3	---	---	---				
0	0	0	4	0	0	0	2	0	0	0	0	打数	0	0	0	0	18	1	0	0				
0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	アタック	0	0	0	0	6	0	0	0				
---	---	---	50.0	---	---	---	50.0	---	---	---	---	得点	0	0	0	0	5	0	0	0				
1	0	6	1	0	4	0	1	0	0	0	0	失点	0	0	0	0	5	0	0	0				
0.25	---	1.50	0.25	---	1.00	---	0.33	---	---	---	---	決定率	---	---	---	---	33.3	---	---	---				
15	16	12	17	3	8	4	12	4	1	0	0	得点	2	0	0	0	1	0	0	0				
0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	セット平均	0.50	---	---	---	0.25	---	---	---				
0	1	4	1	1	0	0	4	1	0	0	0	ブロック	0.50	---	---	---	0.25	---	---	---				
6.7	4.7	---	22.6	---	6.3	---	14.6	---	---	---	---	得点	8	15	13	11	11	12	5	0				
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	セット平均	8	15	13	11	11	12	5	0				
0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	得点	0	1	1	0	1	0	0	0				
0	1	4	1	1	0	0	4	1	0	0	0	失点	1	4	2	0	3	1	0	0				
6.7	4.7	---	22.6	---	6.3	---	14.6	---	---	---	---	効果率	---	10.0	8.1	2.3	7.3	6.3	---	---				
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	サーブ	---	---	---	---	---	---	---	---				
0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	効果率	---	---	---	---	---	---	---	---				
4	3	0	9	0	2	1	3	0	1	0	0	ノータッチ	0	2	1	1	0	3	0	0				
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	ノータッチ	0	1	0	0	0	0	0	0				
0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	エース	0	0	1	0	1	0	0	0				
4	3	0	9	0	2	1	3	0	1	0	0	効果	0	2	1	1	0	3	0	0				
0	28	0	0	2	0	0	6	0	2	0	25	受数	0	0	40	0	0	8	1	30				
0	23	0	0	1	0	0	6	0	2	0	22	レシーブ	0	0	25	0	0	5	1	23				
---	82.1	---	---	---	---	---	100.0	---	100.0	---	88.0	成功率	---	---	---	---	---	---	---	---	76.7			

アタック決定率(%) = 得点 ÷ 打数 × 100
 ブロック決定本数(本) = 得点 ÷ セット数
 サーブレシーブ成功率(%) = 成功 ÷ 受数 × 100
 サーブ効果率(%) = (ノータッチ × 100 + エース × 80 + 効果 × 25) ÷ 打数

規定数: アタック = 出場セット数 × 3以上の打数 + 10.0%以上の決定率
 バックアタック = 出場セット数 × 1以上の打数 + 10.0%以上の決定率
 ブロック = 1セット × 0.10本以上の決定本数
 サーブ = 出場セット × 2本以上の打数 + 1.0%以上の効果率
 サーブレシーブ = 出場セット × 2本以上の受数 + 70.0%以上の成功率